

The background of the entire page is a vibrant red, textured pattern resembling a thick, knitted wool fabric. The texture is consistent and covers the entire area.

Les chapeaux

Question : Nomme au moins deux objets que l'on retrouve dans le coffre à outils de la mère ?

Réponses : Égoïne, marteau, perceuse, clous et vis.

Question : Qu'y a-t-il de spécial dans le village ?

a) La population de dindons sauvages.

b) La population de chevreuil.

c) La population de chapeaux.

Réponse : C La population de chapeaux.

Défi : Le maitre du jeu décide si tu as bien relevé le défi.

Imite le bruit des vaches, des dindons sauvages ou des chevreuils.

Défi : Le maître du jeu décide si tu as bien relevé le défi.

Résous l'opération mathématique pour trouver le nombre de chapeau par personne.

$3 \text{ dizaines} - 20 + 1 \text{ unité} + 0,4 =$

Réponse : 11,4 chapeaux par personne.

Question : Combien y a-t-il de chapeaux par personne dans le village ?

a) 1 à 3 chapeaux par personne.

b) 6 chapeaux par personne.

c) 11,4 chapeaux par personne.

Réponse : C 11,4 chapeaux par personne.

Question : Normalement, que faut-il pour réparer un chapeau ?

a) Du fil et une aiguille.

b) Du tissu.

c) De la colle.

Réponse : A Du fil et une aiguille.

Défi : Le maitre du jeu décide si tu as bien relevé le défi.

Mime l'objet qu'il faut pour réparer un chapeau : du fil et une aiguille.

Tes coéquipiers doivent deviner les objets.

Défi : Le maitre du jeu décide si tu as bien relevé le défi.

Imite le bruit d'un objet qui se retrouve normalement dans un coffre à outils.

Tes coéquipiers doivent deviner l'objet.

Question : Nomme deux sortes de chapeaux que l'on retrouve dans le village.

Réponses : tuques de toutes les couleurs, chapeau en poils d'animaux, casquette, bandana, chapeau de paille, chapeau de matelot, chapeau de plage, chapeau chic.

Question : Quel est le problème dans ce conte ?

a) Elle s'étouffe avec un raisin sec en mangeant.

b) Il y a le feu quelque part.

c) Un jumeau a une fuite dans la calotte.

Réponse : C Un jumeau a une fuite dans la calotte.

Question : Qui sont les jumeaux ?

a) Les casquettes de Steve et de Linda.

b) La rive gauche et la rive droite de la rivière.

c) Les deux ponts couverts.

Réponse : C Les deux ponts couverts.

Question : De quoi sont fait les ponts couverts ?

- a) D'acier.
- b) De bois.
- c) De béton.

Réponse : B De bois.

Question : Quand se déroule l'histoire *Les chapeaux* ?

- a) Pendant les grandes vacances d'été.
- b) Un samedi du mois de juin.
- c) Pendant le festival des autos anciennes.

Réponse : B Un samedi du mois de juin.

Question : Quelle est la solution au problème de fuite ?

- a) La mère d'Alix monte sur le pignon pour réparer le pont.
- b) Alix va réparer le casque du chef des pompiers avec son marteau.
- c) Le grand-père va livrer de la limonade aux jumeaux assoiffés.

Réponse : A La mère d'Alix monte sur le pignon pour réparer le pont.

Question : Que retrouve-t-on entre les deux jumeaux ?

- a) Un tunnel.
- b) Une ile.
- c) Une rivière.

Réponse : B Une ile.

Question : Pourquoi les ponts sont-ils couverts ?

Réponse : Pour les protéger.

Question : Nomme les personnages du conte.

Réponses : Alix (la narratrice), la mère et le grand-père.

Question : Nomme un synonyme de chapeau.

Réponse : couvre-chef

Défi : Le maitre du jeu
décide si tu as bien relevé le
défi.

Dessine les jumeaux.

Défi : Le maitre du jeu décide si tu as bien relevé le défi.

Tes coéquipiers doivent deviner le mot : *chapeau*.

Mime un chat et un pot.

Question : Quel est le moyen de transport du grand-père ?

- a) Une camionnette.
- b) Une voiture ancienne.
- c) Un camion de pompier.

Réponse : A Une camionnette.

Question : Comment se termine le conte ?

a) Au sommet du pont à regarder le coucher du soleil.

b) À boire de la limonade dans la camionnette du grand-père.

c) À fabriquer des chapeaux de la couleur du soleil sur le pont.

Réponse : A Au sommet du pont à regarder le coucher du soleil.

Défi : Le maitre du jeu décide si tu as bien relevé le défi.

Dessine une sorte de chapeau que l'on retrouve dans le village.

Tes coéquipiers doivent deviner la sorte de chapeau.

Défi : Le maître du jeu décide si tu as bien relevé le défi.

Dessine la fin de l'histoire :

Au sommet du pont, Alix regarde le coucher du soleil et les montagnes.